

Estimação de trajetórias usando filtragem H_∞ em múltiplos modelos interagentes

Marco Aurélio Carvalho Leandro, Karl Heinz Kientz
 Instituto Tecnológico de Aeronáutica

Divisão de Engenharia Eletrônica - 12228-900, São José dos Campos, SP, Brasil

Resumo— Observadores são estimadores de estado para sistemas determinísticos, i.e., sistemas sem ruídos de processo e de medidas significativos. O problema de reconstrução do vetor de estados pode também ser formulado para o caso de modelagem estocástica. Nesse caso, o observador de estado, doravante denominado estimador de estado requer o uso de um critério estocástico de otimização para obtenção de uma solução ótima ou sub-ótima. Esse artigo considera o problema estimação de estados em sistemas estocásticos lineares com saltos Markovianos (MJLS) no contexto de estimação de alvos aéreos. São considerados os múltiplos modelos interagentes (IMM) com filtragem H_∞ e a ponderação dos estados estimados pelos filtros é feita conforme um critério que envolve o menor traço da matriz de covariância dos erros de estimação. Um estudo de caso é abordado, envolvendo a estimação de trajetória de alvo aéreo, buscando ilustrar os potenciais ganhos das técnicas elencadas.

Palavras-Chave— Múltiplos modelos interagentes, sistemas lineares com saltos Markovianos, Estimação H_∞

I. INTRODUÇÃO

A abordagem da filtragem H_∞ foi assunto de extensa pesquisa na década passada. Na filtragem H_∞ , as fontes de ruído são sinais determinísticos arbitrários com energia limitada e o filtro visa garantir um limitante superior para o ganho \mathcal{L}_2 -induzido entre o sinal de ruído e o erro de estimação ([1], [2], [3]). A estimação de estados em sistemas estocásticos tempo-discreto com saltos Markovianos tem sido objeto de interesse, nas últimas décadas, na área de pesquisa envolvendo acompanhamento de alvos aéreos manobrantes ([4],[5], [6],[7]). Algoritmos envolvendo múltiplos modelos (MM) são geralmente considerados a corrente principal de abordagem dessa área. Dentre os MM, os múltiplos modelos interagentes (IMM) são largamente empregados e consideram a combinação das matrizes dos estados estimados e das matrizes de covariância dos erros de estimação dos múltiplos modelos como um modelo de Markov. Recentemente, foram publicados trabalhos que permitem que os algoritmos IMM envolvam a estimação dos estados do alvo no sentido de variância mínima ([8], [9], [10]). O traço da matriz de covariância dos erros de estimação nesses algoritmos é menor que o traço calculado nos algoritmos IMM clássicos. Nesse trabalho, foi implementado um modelo IMM com filtragem H_∞ e com ponderação dos estados pelo traço da matriz de covariância dos erros de estimação. Através de uma trajetória hipotética, os resultados foram comparados via o erro quadrático médio (RMSE) do modelo IMM clássico e variações envolvendo a filtragem H_∞ na presença e na ausência do critério de ponderação pelo traço. A contribuição deste artigo está na aplicação

da filtragem H_∞ no problema de estimação de estados em sistemas estocásticos tempo-discreto com saltos Markovianos empregando um critério de otimalidade na combinação dos estados estimados. O contexto é o de acompanhamento de alvos aéreos manobrantes [11]. O restante do artigo está assim dividido: a subseção a seguir introduz a notação utilizada nesse trabalho; a seção 2 apresenta a formulação utilizada para o KF presente no IMM clássico; na seção 3, é apresentada a técnica utilizada no filtro H_∞ ; Na seção 4, o algoritmo IMM empregado é detalhado; a seção 5 inicia com uma descrição do modelo dinâmico empregado e em seguida a apresentação dos resultados é feita. Discussões a respeito da aplicação dos modelos completam a seção. Finalmente, as conclusões e perspectivas de trabalhos futuros são apresentadas na seção 6.

A. Notação

F, G, Γ, H, L : matrizes com dimensões apropriadas

$x(k) \in \mathbb{R}^n$: vetor de estados

$u(k) \in \mathbb{R}^p$: vetor de controle

$y(k) \in \mathbb{R}^q$: vetor de medidas

$v(k) \in \mathbb{R}^n$: vetor de ruído de estado

$w(k) \in \mathbb{R}^q$: vetor de ruído de medida

$E[v(k)v(k)'] = Q(k)$: covariância do ruído de estado

$E[w(k)w(k)'] = R(k)$: covariância do ruído de medida

$\mathcal{N}(0, I)$: distribuição gaussiana com média zero e variância unitária

T : taxa de amostragem

$z(k) \triangleq L(k)x(k)$: combinação linear dos estados

$\hat{z}(k) = E[z(k)|y(0)...y(k)]$, $\hat{z}(k) \in \mathbb{R}^m$

$Z^k \triangleq \{z(i), i \in [0; k]\}$

$\hat{x}(j|k) \triangleq E[x(j)|Z^k]$: estimação para $j = k$

$\tilde{x}(j|k) \triangleq x(j) - \hat{x}(j|k)$: erro estimado

$P(j|k) \triangleq E[\tilde{x}(j|k)\tilde{x}(j|k)']|Z^k$: matriz de covariância do erro de predição

$\delta_{(\cdot)}$: função Delta de Dirac

$x_{k+1}^- = x(k+1|k)$

$P_{k+1}^- = P(k+1|k)$

$x_{k+1}^+ = x(k+1|k+1)$

$P_{k+1}^+ = P(k+1|k+1)$

\hat{z}_k : política de minimização

(w_k, v_k, x_0) : política de maximização

$\|s_k\|_{R_k}^2 = s_k^T R_k s_k$

DWNA: Discrete White Noise Acceleration -aceleração discreta como ruído branco.

II. FILTRO DE KALMAN

A formulação adotada é a formulação linear discreta, onde a iteração atual é indicada por $k \in [0, N]$

$$x(k+1) = Fx(k) + Gu(k) + \Gamma(k)v(k) \quad (1)$$

$$y(k) = Hx(k) + w(k) \quad (2)$$

$$z(k) = Lx(k) \quad (3)$$

As seguintes hipóteses devem ser válidas:

$$E(x(0)|Z^0) = \hat{x}(0|0) \quad (4)$$

$$\text{cov}[x(0)|Z^0] = P(0|0) \quad (5)$$

$$E[v(k)] = 0 \quad (6)$$

$$E[v(k)v(j)'] = Q(k)\delta_{kj} \quad (7)$$

$$E[w(k)] = 0 \quad (8)$$

$$E[w(k)w(j)'] = R(k)\delta_{kj} \quad (9)$$

$$E[x(0)v(k)'] = 0, \forall k \quad (10)$$

$$E[x(0)w(k)'] = 0, \forall k \quad (11)$$

$$E[v(k)w(j)'] = 0, \forall k \quad (12)$$

(4) e (5) indicam que o estado filtrado inicial e a covariância filtrada inicial são conhecidos a priori. De (6) e (7), (8) e (9) pode-se concluir que o ruído de estado e o ruído de medida são brancos com média zero. (10), (11) e (12) indicam que os ruídos e o estado inicial são descorrelacionados. Supondo $v(k) \sim \mathcal{N}(0, I)$, $w(k) \sim \mathcal{N}(0, I)$ e de (6) e (8):

$$E[v(k)|Z^k] = E[v(k)] = 0 \quad (13)$$

$$E[w(k)|Z^k] = E[w(k)] = 0 \quad (14)$$

O KF pode ser derivado de diversas maneiras. Nessa seção esse algoritmo será derivado conforme [12]. A notação usada em (1) à (14) será alterada buscando uma maior clareza nas expressões a seguir. A iteração atual k passará a ser subscrita.

As seguintes equações são representativas do KF, dadas as condições iniciais:

$$\hat{x}_{k+1}^- = F\hat{x}_k^+ + \Gamma u_k \quad (15)$$

$$P_{k+1}^- = FP_k^+ F' + \Gamma Q_k \Gamma' \quad (16)$$

$$\hat{x}_{k+1}^+ = \hat{x}_{k+1}^- + k_{k+1}(y_{k+1} - H\hat{x}_{k+1}^-) \quad (17)$$

$$P_{k+1}^+ = (I - K_{k+1}H)P_{k+1}^-(I - K_{k+1}H)' + K_{k+1}R_{k+1}K_{k+1}' \quad (18)$$

Conforme foi comentado na seção 1, o critério de mérito a ser empregado aqui é minimizar o somatório dos quadrados dos erros de estimação \hat{x}_{k+1}^+ . Isso equivale a $\min_{k+1} Tr(P_{k+1}^+)$.

Dessa forma, obtém-se a expressão em função de K_{k+1} :

$$K_{k+1} = P_{K+1}^- H' [HP_{K+1}^- H' + R_{k+1}]^{-1} \quad (19)$$

Substituindo (19) em (18):

$$P_{k+1}^+ = P_{k+1}^- - P_{k+1}^- H' [HP_{k+1}^- H' + R_{k+1}]^{-1} HP_{k+1}^- \quad (20)$$

As equações (17) e (20) caracterizam a distribuição a posteriori $f_+ \sim \mathcal{N}(\hat{x}_{k+1}^+, P_{k+1}^+)$. O sistema linear invariante no tempo (1) - (3) converge para uma covariância em estado estacionário, se o par $\{F, H\}$ for completamente observável e se o par $\{F, C\}$, onde C é tal que $CC' = Q$, for completamente controlável.

III. FILTRO H_∞

Nessa seção será considerado o problema de estimação minimax de horizonte finito, também conhecido como problema de filtragem H_∞ . Considerando o sistema dinâmico dado pelas equações (1) e (2), deseja-se estimar o vetor $\hat{z}_{k+1} = L\hat{x}_k$, onde \hat{x}_k é uma estimativa baseada em uma sequência de medidas $\{y_0, \dots, y_k\}$.

A escolha da função de custo $J(\hat{z}, x_0, w, v)$ completa a definição do problema, em que a estimativa \hat{z}_k deve ser tal que o erro quadrático médio $\sum_{k=0}^N \|z_k - \hat{z}_k\|^2$ seja minimizado, enquanto a tripla (\hat{x}_0, w_k, v_k) leva à minimização do erro quadrático médio definido em (21).

$$J(\hat{z}, x_0, w, v) = \sum_{k=0}^N \|z_k - \hat{z}_k\|^2 - \gamma^2 \left(\sum_{k=0}^N \|v_k\|^2 + \sum_{k=0}^N \|w_k\|^2 + \|x_0 - \hat{x}_0\|_{P_0^{-1}}^2 \right) \quad (21)$$

O segundo termo do lado direito da equação é uma penalidade em termos de x_0, w_k, v_k ; γ é uma constante positiva, que define a magnitude da penalidade. A matriz P_0 é positiva definida e representa a incerteza do estado inicial. O problema H_∞ de horizonte finito é encontrar uma estimativa para \hat{x}_k e \hat{z}_k que satisfaz:

$$\text{Sup}_{(w, v, x_0)} \frac{\sum_{k=0}^N \|z_k - \hat{z}_k\|^2}{\sum_{k=0}^N (\|w_k\|^2 + \|v_k\|^2) + \|x_0 - \hat{x}_0\|_{P_0^{-1}}^2} < \gamma^2 \quad (22)$$

Onde $w, v \in \mathcal{L}_2$. Essa condição é equivalente a:

$$J(\hat{z}, x_0, w, v) < 0, \forall (x_0, w, v), \quad (23)$$

s.a.

$$\sum_{k=0}^N (\|w_k\|^2 + \|v_k\|^2) + \|x_0 - \hat{x}_0\|_{P_0^{-1}}^2 \neq 0 \quad (24)$$

Reescrevendo (2) como: $w_k = y_k - Hx_k$, o custo pode ser reescrito como:

$$J(\hat{z}, x_0, w, v) = \sum_{k=0}^N \|z_k - \hat{z}_k\|^2 - \gamma^2 \left(\sum_{k=0}^N \|v_k\|^2 + \sum_{k=0}^N \|y_k - Hx_k\|_{R_k^{-1}}^2 + \|x_0 - \hat{x}_0\|_{P_0^{-1}}^2 \right) \quad (25)$$

A apresentação da solução do problema de filtragem H_∞ e teoremas acessórios necessários podem ser encontrados em [13], [14], [15], [16] e [17].

A. Algoritmo do problema de filtragem H_∞

De forma geral o algoritmo para o filtro H_∞ segue de perto [14] e pode ser descrito como:

$$\hat{x}_{k+1}^- = F\hat{x}_k^+ + \Gamma u_k \quad (26)$$

$$P_{k+1}^- = FP_k^+ F' + \Gamma Q_k \Gamma' \quad (27)$$

$$K_{k+1} = P_{k+1}^- H' [HP_{k+1}^- H' + R_{k+1}]^{-1} \quad (28)$$

$$\hat{x}_{k+1}^+ = \hat{x}_{k+1}^- + k_{k+1}(y_{k+1} - H\hat{x}_{k+1}^-) \quad (29)$$

$$P_{k+1}^+ = FP_{k+1}^- F' + \Gamma Q_k \Gamma' - FP_{k+1}^- [H' \quad L'] (S_k)^{-1} \begin{bmatrix} H \\ L \end{bmatrix} \quad (30)$$

Onde

$$S_k = \begin{bmatrix} R_{k+1} & 0 \\ 0 & -\gamma^2 I \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} H \\ L \end{bmatrix} P_{k+1}^- [H' \quad L'] \quad (31)$$

IV. MULTIPLOS MODELOS INTERAGENTES - IMM

A. Modelos Lineares com saltos Markovianos

O sistema discreto descrito em (1)-(3) é agora descrito como um modelo linear com saltos Markovianos. Dessa forma:

$$\begin{aligned} x(k+1) &= F_j x(k) + G_j u(k) + \Gamma_j(k) v_j(k) \\ y(k) &= H_j x(k) + w_j(k) \end{aligned} \quad (32)$$

Onde o subscrito $j \in S = \{1, 2, \dots, s\}$ denota o modelo. Dado que M_j^k denota o modelo j no instante k , o modelo dinâmico pode ser modelado como uma cadeia finita de Markov com conhecida matriz de transição de probabilidades do modelo i no instante $k-1$ para o modelo j no instante k . Dessa forma:

$$\pi_{ij} \doteq P \{M_j^k | M_i^{k-1}\} \quad (33)$$

$$0 \leq \pi_{ij} \leq 1, \sum_{j=1}^s \pi_{ij} = 1, i, j \in S \quad (34)$$

A distribuição de estado inicial da cadeia de Markov é $\rho = [\rho_1, \dots, \rho_s]$, onde:

$$0 \leq \rho_j \leq 1, \sum_{j=1}^s \rho_j = 1, j \in S \quad (35)$$

B. Algoritmo IMM

O algoritmo IMM é o mais presente na abordagem do problema envolvendo o acompanhamento de alvos manobrantos, isto é, a estimação de estado envolvendo um sistema tempo-discreto estocástico com parâmetros comutando conforme uma cadeia finita de Markov. O algoritmo IMM pode ser descrito conforme a seguir:

Passo 1: Cálculo do conjunto inicial de probabilidades $(i, j = 1, \dots, s)$. A probabilidade que o modelo M_i esteja em vigor em $(k-1)$ dado que M_j está em vigor em k , condicionado por Z^{k-1} :

$$\mu_{i|j}(k-1|k-1) = \frac{1}{\bar{c}_j} \pi_{ij} \mu_i(k-1), i, j = 1, \dots, s \quad (36)$$

Onde \bar{c}_j é uma constante de normalização dada por:

$$\bar{c}_j = \sum_{i=1}^s \pi_{ij} \mu_i(k-1) \quad (37)$$

Passo 2: Cálculo do estado e covariância iniciais para o filtro associado ao modelo $M_j^k, j \in S$:

$$\hat{x}^{0j}(k-1|k-1) = \sum_{i=1}^s \hat{x}^i(k-1|k-1) \mu_{i|j}(k-1|k-1), j = 1, \dots, s \quad (38)$$

$$P^{0j}(k-1|k-1) = \sum_{i=1}^s \mu_{i|j}(k-1|k-1) \begin{aligned} &-\hat{x}^{0j}(k-1|k-1) \times [\hat{x}^i(k-1|k-1) \\ &-\hat{x}^{0j}(k-1|k-1)] \times [\hat{x}^i(k-1|k-1) \\ &-\hat{x}^{0j}(k-1|k-1)]^T, j = 1, \dots, s \end{aligned} \quad (39)$$

Passo 3: Cálculo da função de verossimilhança e filtragem a partir dos resultados do passo anterior.

A estimativa (37) e a covariância (38) são a entrada dos filtros M_j^k . A função de verossimilhança para o filtro s é:

$$\Delta_j(k) = N [z(k); \hat{z}^j [k|k-1; \hat{x}^{0j}(k-1|k-1)], \quad (40)$$

$$S^j [k; P^{0j}(k-1)(k-1)] \quad j = 1, \dots, s \quad (41)$$

Onde S^j é a covariância da inovação correspondente a cada filtro.

Passo 4: Cálculo dos estados estimados e da matriz de covariância dos erros de estimação a partir da atualização da probabilidade de cada filtro M_j^k :

$$\hat{x}(k|k) = \sum_{j=1}^s \hat{x}^j(k|k) \mu_j \quad (42)$$

$$P(k|k) = \sum_{j=1}^s \mu_j(k) \{P^j(k|k) + [\hat{x}^j(k|k) - \hat{x}(k|k)][\hat{x}^j(k|k) - \hat{x}(k|k)]^T\} \quad (43)$$

Onde:

$$\mu_j = \frac{1}{c} \Delta_j(k) \bar{c}_j, \quad (44)$$

$$c = \sum_{j=1}^s \Delta_j(k) \bar{c}_j \quad (45)$$

Para uma descrição mais detalhada do algoritmo IMM e outras técnicas empregadas para acompanhamento de alvo aéreo envolvendo múltiplos modelos ver [6].

C. Algoritmo IMM modificado

O objetivo é encontrar estimativas locais para o estado a partir dos s filtros existentes e ponderar essas estimativas de forma a ter:

$$\hat{x}(k|k) = \sum_{i=1}^s \Omega_i x_i(k|k) \quad (46)$$

Onde o peso Ω é escolhido minimizando o índice de performance:

$$J = \text{tr}(P_i) \quad (47)$$

Sendo P_i a variância do erro de estimação em estado estacionário de cada modelo (filtros).

Com base nos resultados apresentados em [18] e [9] o algoritmo IMM apresentado na seção anterior foi alterado no passo 3 e no passo 4. No passo 3 não é mais calculada a verossimilhança $\Delta_j(k)$ e no passo 4, a atualização da probabilidade para cada filtro, μ_j , é substituída por a_j , que leva em consideração o traço matriz de covariância dos erros de estimação. Dessa forma as novas equações (41)-(43) são:

$$\hat{x}(k|k) = \sum_{j=1}^s a_j \hat{x}_j(k|k) \quad (48)$$

$$P(k|k) = \sum_{j=1}^s a_j(k) \{P^j(k|k) + [\hat{x}^j(k|k) - \hat{x}(k|k)][\hat{x}^j(k|k) - \hat{x}(k|k)]^T\} \quad (49)$$

Onde

$$a_j(k) = \left(\sum_{i=1}^s \frac{1}{tr P_i(k|k)} \right)^{-1} \frac{1}{tr P_j(k|k)} \quad (50)$$

V. MODELO DINÂMICO DO ESTUDO DE CASO

Considerando um modelo bidimensional e o exemplo usado em [19],[9] e [10] tem-se o seguinte modelo de aceleração constante por partes (DWNA).

$$F_j = \begin{bmatrix} 1 & T & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & T \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \Gamma_j = \begin{bmatrix} T^2/2 & 0 \\ T & 0 \\ 0 & T^2/2 \\ 0 & T \end{bmatrix}$$

$$H_j = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

A. Resultados

Os dados utilizados nesse trabalho foram extraídos de uma dinâmica hipotética, onde um alvo move-se com velocidade constante durante $t = 400s$. A partir de então executa uma manobra lenta, guinando 90° na direção do eixo x com aceleração $u_x = u_y = 0.075m/s^2$ e completa a guinada após $t = 200s$. Em $t = 600s$ a aceleração é zero. Uma nova guinada de 90° inicia-se em $t = 610s$ com aceleração $u_x = -0,3m/s^2$ e $u_y = 0,3m/s^2$. Essa guinada termina em $t = 660s$ e o alvo permanece a partir daí com velocidade constante. O estado inicial é $x(0) = [2100; 0; 10000; -15]$. A Figura 1 ilustra a trajetória acima no plano XY, bem como as trajetórias e velocidades ao longo de $k = t/T$, onde a abscissa representa o tempo t dividido pelo período de amostragem $T = 10$.

Com base na trajetória apresentada foram avaliados o modelo IMM com dois KF, o modelo IMM modificado com dois KF, o modelo IMM com dois filtros H_∞ e o modelo IMM modificado com dois filtros H_∞ . Foram adotadas as seguintes matrizes:

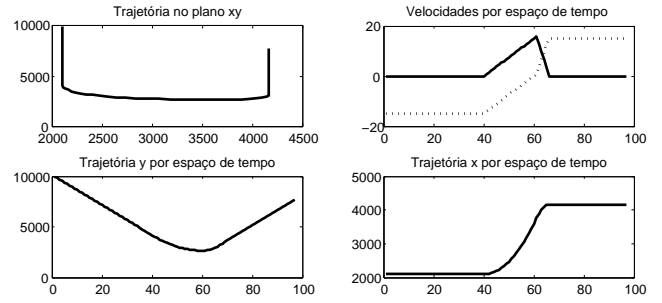


Fig. 1. Trajetória gerada no plano xy , velocidades nos eixos x e y pelo tempo $k = t/T$, trajetórias no eixo y e e no eixo x pelo tempo $k = t/T$

$$\pi_{ij} = \begin{bmatrix} 0,95 & 0,05 \\ 0,05 & 0,95 \end{bmatrix}, \rho = \begin{bmatrix} 0,5 \\ 0,5 \end{bmatrix}$$

$$P_i(0) = \begin{bmatrix} r & r/T & 0 & 0 \\ r/T & 2r/T^2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & r & r/T \\ 0 & 0 & r/T & 2r/T^2 \end{bmatrix} \quad (51)$$

Onde r é a variância do erro de medida nas coordenadas x e y para um intervalo de amostragem de $T = 10s$.

As matrizes de covariância do ruído de estado e do ruído de medida são, respectivamente, Q_i e R_i :

$$Q_i = \Gamma \sigma_v^2 \Gamma' = \begin{bmatrix} \frac{1}{4}T^4 & \frac{1}{2}T^3 \\ \frac{1}{2}T^3 & T^2 \end{bmatrix} \sigma_v^2 \quad (52)$$

$$R_i = \begin{bmatrix} r & r/20 \\ r/20 & r \end{bmatrix} \quad (53)$$

Onde $\sigma_{v1}^2 = 0,01$ e $\sigma_{v2}^2 = 50$. Os modelos foram avaliados baseado no erro quadrático médio (RMSE - root mean square error) e os resultados foram obtidos a partir da simulação de 100 trajetórias ($N = 100$):

$$RMSE_k = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (\hat{x}_k^i - x_k^i)^2} \quad (54)$$

Onde \hat{x}_k^i e x_k^i denotam o estado estimado e o estado verdadeiro, respectivamente, na i th trajetória simulada no espaço de tempo k . Foi adotado um ruído igual a $r = 1000$. Nas Figuras e na Tabela a seguir as abreviações IMM (I), IMMmod (II), IMM H_∞ (III) e IMM H_∞ mod (IV) representam o algoritmo IMM na sua configuração tradicional com dois KF, o algoritmo IMM modificado por (49), o algoritmo IMM com dois filtros H_∞ e o algoritmo IMM com dois filtros H_∞ e modificado por (49), respectivamente. Através do RMSE médio, a Tabela 1 sumariza o que foi realizado.

Observando as Figuras de 2 à 5 e a Tabela 1, pode-se perceber que a combinação IMM H_∞ modificada pela ponderação dos estados (IMM H_∞ mod) foi bastante superior às demais. A primeira guinada, mais suave não resultou em aumento do RMSE. Entretanto, a segunda guinada, mais rápida, resultou em aumento do RMSE, exceto para a posição na coordenada

TABELA I
RESULTADOS PARA $r = 1000$

	I	II	III	IV
Pos x	1,8916	0,8247	0,1197	0,0357
Veloc x	3,0134	2,7881	2,4817	0,7418
Pos y	2,9777	1,7534	0,1449	0,0355
Veloc y	3,2354	2,9690	3,0397	0,7626

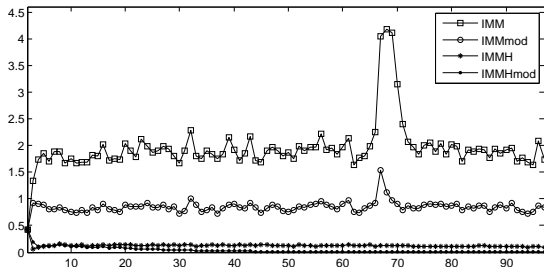


Fig. 2. RMSE da posição em x para $r=1000$ ao longo de k

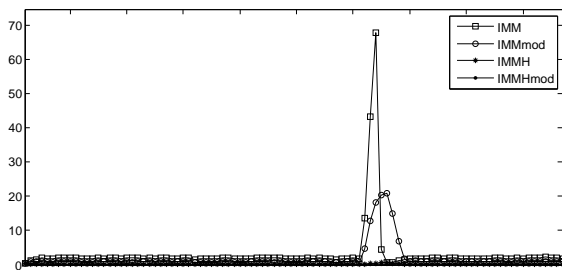


Fig. 3. RMSE da posição em y para $r=1000$ ao longo de k

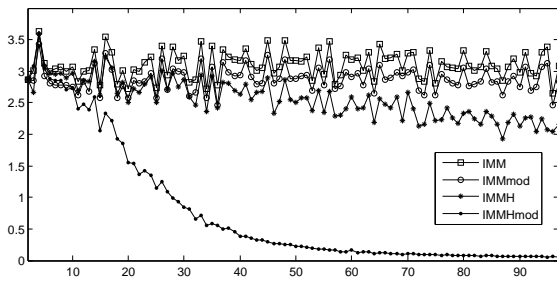


Fig. 4. RMSE da velocidade em x para $r=1000$ ao longo de k

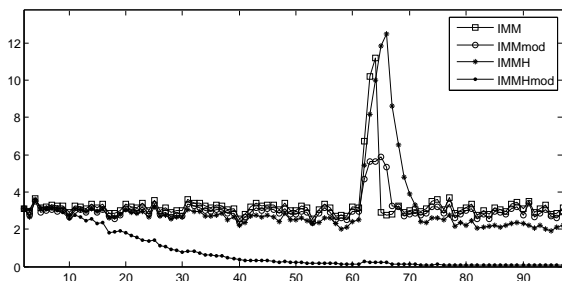


Fig. 5. RMSE da velocidade em y para $r=1000$ ao longo de k

x . Os modelos IMM com os filtros H_∞ , incluindo ou não a alteração na ponderação dos estados estimados foram bas-

tante superiores (menor RMSE), principalmente com relação à estimação da posição nas coordenadas x e y . O modelo $IMMH_\infty\text{mod}$, embora tenha apresentado um transitório maior na estimação da velocidade nas coordenadas x e y , foi mais acurado que os demais.

Não foi percebida diferença no tempo de execução dos algoritmos descritos. Esse tempo foi computado pela função "tic (inicia) toc (finaliza)" do Matlab.

VI. CONCLUSÕES E PERSPECTIVAS

Nesse trabalho, foi implementado um modelo IMM com filtragem H_∞ e com ponderação dos estados baseada no traço da matriz de covariância dos erros de estimação. Através de uma trajetória hipotética, os resultados foram comparados via o erro quadrático médio (RMSE) após 100 trajetórias simuladas. Os modelos abordados foram o modelo IMM clássico e variações envolvendo o modelo IMM com a filtragem H_∞ na presença ($IMMH_\infty\text{mod}$) e na ausência do critério de ponderação baseado no traço da matriz de covariância dos erros de estimação ($IMMH_\infty$). Os resultados indicam que os modelos IMM combinados com o critério de ponderação pelo traço da matriz de covariância obtiveram menores erros de estimação, comparativamente ao modelo IMM tradicional. Além disso, aliado ao uso da estimação H_∞ foram os mais acurados, inclusive diante de variações bruscas de velocidade. Diante dos resultados obtidos e da menor complexidade dos algoritmos IMMmod e $IMMH_\infty\text{mod}$, estes podem ser uma alternativa vantajosa diante dos algoritmos IMM tradicionais. Os MM modelos tradicionais com MJLS tem a interpolação dos estados estimados baseada na matriz de transição de probabilidades, a qual muitas vezes é computada como parâmetro de projeto pelo seu desconhecimento. Como próximo trabalho, o modelo IMM será formulado como um modelo convexo e os resultados serão comparados com as formulações tradicionais.

REFERÊNCIAS

- [1] SHAKED, U. h_∞ minimum error state estimation of linear stationary processes. *IEEE Trans. Automat. Control*, v. 35, p. 554–558, 1990.
- [2] NAGPAL, K. M.; KHARGONEKAR, P. Filtering and smoothing in H_∞ setting. *IEEE: Transaction on Automatic Control*, n. 36, p. 152–166, 1991.
- [3] SHAKED, U.; THEODOR, Y. H_∞ optimal estimation: a tutorial. *IEEE: Proceedings of the 31st Conference on Decision and Control*, p. 2278–2286, 1992.
- [4] BLOM, H. A. P.; BAR-SHALON, Y. The interacting multiple model algorithm for systems with markovian switching coefficients. *IEEE Trans. on Automatic Control*, v. 33, n. 8, p. 780–783, 1988.
- [5] LI, X.; ZHAO, Z.; LI, X. General model set design methods for multiple model approach. *IEEE Trans on Automatic Control*, v. 50, n. 9, p. 1260–1276, 2005.
- [6] LI, X. R.; JILKOV, V. P. Survey of maneuvering target tracking. part v: Multiple model methods. *IEEE Transactions on Aerospace and Electronic Systems*, v. 41, n. 4, p. 1255–1321, 2005.
- [7] YEPES, J. L.; HWANG, I.; ROTEVA, M. New algorithms for aircraft intent inference and trajectory prediction. *AIAA Journal of Guidance, Control and Dynamics*, v. 30, n. 2, p. 370–382, 2007.
- [8] FU, X. et al. New interacting multiple model algorithms for tracking of maneuvering target. *IET Control Theory and Applications*, v. 4, p. 2184–2194, 2010.
- [9] FU, X. et al. A novel interacting multiple model algorithm based on multi-sensor optimal information fusion rules. *American Control Conference*, p. 1201–1206, 2009.
- [10] FU, X. et al. h_∞ filtering with diagonal interacting multiple model algorithm for maneuvering target tracking. *American Control Conference*, p. 6187–6191, 2013.

- [11] MAZOR, E. et al. Interacting multiple model methods in target tracking: A survey. *IEEE Trans. on Aerospace and Electronic Systems*, v. 34, n. 1, p. 103–123, 1998.
- [12] CRASSIDIS, J. L.; JUNKINS, J. L. *Optimal estimation of dynamic systems*. [S.l.: s.n.], 2004.
- [13] TAKABA, K. *Studies on H_∞ Filtering Problems for Linear Discrete-Time Systems*. Tese (Doutorado) — Kyoto University, January 1996.
- [14] FORSELL, U. *On H_2 and H_∞ optimal estimation*. Tese (Doutorado) — Linköping University, 1996.
- [15] HASSIBI, B.; SAYED, A. H.; KAILATH, T. Linear estimation in Krein space. *IEEE Transactions on Automatic Control*, v. 41, n. 1, 1996a.
- [16] HASSIBI, B.; SAYED, A. H.; KAILATH, T. Linear estimation in Krein space. *IEEE Transactions on Automatic Control*, v. 41, n. 1, 1996b.
- [17] HASSIBI, B.; SAYED, A. H.; KAILATH, T. h_∞ optimality of the lms algorithm. *IEEE Transactions on Signal Processing*, v. 44, n. 2, p. 267–280, 1996c.
- [18] DENG, Z. et al. New approach to information fusion steady state kalman filtering. *Automatica*, v. 41, p. 1695 – 1707, 2005.
- [19] HO, T.; FAROOQ, M. Comparing an interacting multiple model algorithm and a multiple process soft switching algorithm: equivalence relationship and tracking performance. *Proc Third Int Conf on Information Fusion*, 2000.